

MAXIME EYSSARTIER

ARTISTE 3D



07 70 43 04 34



maxime.eyssartier71@gmail.com



Montpellier (34)



Maxime Eyssartier



Portfolio <https://maximeeyssartier.fr>

SOFT SKILLS

Autonomie

Creativité

Curiosité

Rigoureux

Dynamique

Adaptabilité

FORMATIONS

2026 MASTER CRÉATION NUMÉRIQUE
Université Paul Valéry, Montpellier (34)
conception 3D, Animation 2D et 3D, programmation Unity

2024 LICENCE PROFESSIONNELLE JEU VIDÉO
RNCP 6, Université Paul Valéry, Montpellier (34)
Game design, conception 3D, level design, gestion de projet

2023 LICENCE CINÉMATOGRAPHIQUE
Université Paul Valéry, Montpellier (34)
Production, culture cinématographique, mise en scène

2020 DUT MÉTIER DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET
IUT DIJON (21)
Programmation web, infographie, document de conception

SOFTWARE



UNREAL



BLENDER



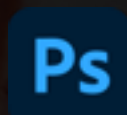
Painter



Unity



Godot



Photoshop



Python

HOBBIES

Jeu vidéo

Road 96, Dark souls 3, the beginner's guide, Final Fantasy Tactics

Dessin

Création OC, Manga et dessin digital

Littérature

Fred Vargas, Orson wells, One piece,...

Cinema

Damien Chazelle, Claude Chabrol, Gus Van Sant,...

HARD SKILLS

Game design / Level Design: RGD, RLD, environmental storytelling, Game Loop, rhétorique procédurale ;

Communication: dessin rapide, prototypage;

Rigueur: Suivi et mise à jour des documents conceptuels (GDD, features doc);

Travail d'équipe et gestion sur des projets créatifs, utilisation des méthodes agiles (Sprint, Kanban);

Modélisation 3D / Level Art : Modélisation d'assets, texturing et intégration sur un moteur de jeu.

EXPERIENCES PRO

06/2025 au 09/2025 **LES FEES SPECIALES**, AVIGNON (84)
Modélisation et texture d'assets à partir de références visuelles. Layout 3D / Effet spéciaux sur blender / Animation 3D
Stage
Modélisation 3D

04/2024 au 09/2024 **JONGLE DE LEGENDES**, MAIRIE DE SAINT-GUILHEM-LE-DESERT (34)
3D Environment, Animation sur blender, Conception de material sur Substance 3D Designer et Painter
Stage
Jeu vidéo

PROJETS JEUX VIDEO

2025 **Avril** **Unity**
CONCEPTION JEU VIDEO AETERNIS
Programmation Unity, Game Designer, Graphiste 3D, Animateur 3D, Texture Artist, Shader Artist

2024 **Mars** **Unreal Engine**
CONCEPTION DE JEU VIDEO PATERNAL
Conception assets 3D, Level Design, Level Artist, intégration d'asset et d'animation sur Unreal Engine

LANGUAGES

Anglais Niveau C1

Italien Niveau A2