

MAXIME EYSSARTIER



07 70 43 04 34



maxime.eyssartier71@gmail.com



Montpellier (34)



Maxime Eyssartier



Portfolio <https://maximeeyssartier.fr>

RECHERCHE DE STAGE (2 mois)

Possibilité de poursuite en alternance

SOFT SKILLS

Autonomie

Creativité

Curiosité

Rigoureux

Dynamique

Adaptabilité

FORMATIONS

2025 MASTER 1 CRÉATION NUMÉRIQUE
Université Paul Valéry, Montpellier (34)
conception 3D, Animation 2D et 3D, programmation Unity

2024 LICENCE PROFESSIONNELLE JEU VIDÉO
RNCP 6, Université Paul Valéry, Montpellier (34)
Game design, conception 3D, level design, gestion de projet

2023 LICENCE CINÉMATOGRAPHIQUE
Université Paul Valéry, Montpellier (34)
Production, culture cinématographique, mise en scène

2020 DUT MÉTIER DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET
IUT DIJON (21)
Programmation web, infographie, document de conception

SOFTWARE



UNREAL



BLENDER



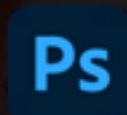
Painter



Unity



GODOT



Photoshop



Designer



Python

HOBBIES

Jeu vidéo

Road 96, Dark souls 3, the beginner's guide, Final Fantasy Tactics

Dessin

Création OC, Manga et dessin digital

Littérature

Fred Vargas, Orson wells, One piece,...

Cinema

Damien Chazelle, Claude Chabrol, Gus Van Sant,...

HARD SKILLS

Game design / Level Design: RGD, RLD, environmental storytelling, Game Loop, rhétorique procédurale ;

Communication: dessin rapide, prototypage;

Rigueur: Suivi et mise à jour des documents conceptuels (GDD, features doc);

Travaille d'équipe et gestion sur des projets créatifs, utilisation des méthodes agiles (Sprint, Kanban);

conception 3D et animation : Modélisation d'assets et rigging sur blender, integration sur Unreal Engine, Animation blueprint et blendspace

EXPERIENCES PRO

2024

Stage

Jeu vidéo

JONGLE DE LEGENDES, MAIRIE DE SAINT-GUILHEM-LE-DESERT (34)

3D Environment, Integration sur Godot, Conception de material sur Substance 3D Designer et Painter

2021 - 2022

Cuisinier

HIPPOPOTAMUS, SAINT-AMBREUIL (71)

Rigueur, Gestion du stress

PROJETS JEU VIDEO

2024

Mars

CONCEPTION DE JEU VIDEO **PATERNAL**

Conception assets 3D, Level Design, Level Artist, integration d'asset et texturing sur Unreal Engine

2023

decembre

24 heures
Game Jam

CONCEPTION JEU VIDEO **MEUTRES EN COUPS LISSES**

Mechanical game design, 2D set graphics, Programmation sur Game Maker 2

2023

november

CONCEPTION JEU VIDEO **SESH**

Game design, Conception assets 3D, Programmation blueprint (Unreal Engine), Mission Design, Level Design, Animation Blueprint

LANGUAGES

Anglais Niveau C1

Italien Niveau A2